Trabalho: Histórico da Computação

Objetivo da Atividade:

* Compreender como as questões históricas influenciam o desenvolvimento da computação.
* Realizar uma análise sobre as questões apresentadas.
* Identificar se as questões apresentadas estão relacionadas entre si.
* Aprender tecnologia wiki

Conteúdos:

1. Engenharia de Software/Evolução dos sistemas
2. Redes de Computadores/Telecom
3. Inteligência Artificial/Games
4. Linguagens de Programação
5. Histórico dos Computadores/Técnologias Importantes
6. Pessoas influentes e suas descobertas
7. Interfaces/Sistemas Operacionais

O que pode ser feito para personalizar:

* Professores como mediadores.

Recursos:

* Criar uma página Web usando HTML 5 usando obrigatóriamente: textos, links, áudios, imagens, vídeos.

Organização dos Espaços:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Espaços | Atividades | Duração | Papel do Aluno | Papel do Professor |
| Biblioteca | Espaço para coleta de material bibliográfico impresso. | 200 minutos (4 períodos) | Criação da linha do tempo através de recortes, materias impressos; colagens. Procurar bibliografias da área e fazer seleção de material pertinente. | Oferecer a bibliografia adequada, auxiliar na busca por material adequado. |
| Laboratório de Informática | Espaço de estudo e pesquisa usando Internet. Espaço para programação do trabalho. | 200 minutos (4 períodos) | Seleção de imagens, textos; gráficos, etc. | Indicar sites e recursos web adequados. |

Avaliação:

|  |  |
| --- | --- |
| O que pode ser feito para observar se os objetivos  da aula foram cumpridos? | Geração de várias ideias; Participação; Criatividade; Comprometimento; Autonomia, Pró-atividade. |
| Avaliação dos alunos na disciplina | Exposição do trabalho para a turma; Domínio do tema; Estabelecimento correto das relações; Uso de termos técnicos; Apropriação do conteúdo. |

Termos relacionados:

Computação; os algoritmos; revolução industrial; Babbage e Ada; A lógica binária; Teoria da informação; Hollerith; Os primeiros computadores – Eniac, Edvac e Edsac, Altair; A guerra e os computadores; surgimento da ciência da computação; Alan Turing; Von Neumann; Macintosh, Processadores Intel, Apple; Microsoft; Linux; IBM; Computação Móvel; Boole; Banco de dados; Robótica; Compiladores; Máquina Pascal; Internet; redes sociais; Youtube; Facebook; Computação na Núvem; Arquitetura de computadores; Computação Afetiva; Técnologias Assistivas;